



**LEI Nº 4.796 DE 7 DE NOVEMBRO DE 1963.**

Cria o município de Bom Jesus e dá outras providências.

A Assembléia Legislativa do Estado de Goiás. Decreta e eu sanciono a seguinte Lei:

Art. 1º - É criado o município de Bom Jesus, que se constitui da área territorial do distrito do mesmo nome, do município de Goiatuba.

Art. 2º - As divisas do município de Bom Jesus são as seguintes:

"Começam no Rio Meia Ponte no Vau da Salineira; segue pela estrada denominada Salineira, cruzando os ribeirões Santa Bárbara, Bom Sucesso, até as margens do ribeirão Santo Antônio de Baixo; por este abaixo até sua desembocadura no Rio dos Bois; por este abaixo até os limites do município de Itumbiara; daí seguindo pelo ribeirão Bom Jesus, sempre nos limites atuais com o município de Itumbiara, até encontrar o Rio Meia Ponte; por este acima até o Vau da Salineira, onde começam as divisas".

Art. 3º - A Sede do município será a do atual distrito a que se atribuem fóros de cidade.

Art. 4º - O Têrmo judiciário de Bom Jesus se subordinará à comarca de Goiatuba.

Art. 5º - A Câmara Municipal de Bom Jesus, até disposição em contrario, terá sete vereadores.

Art. 6º - Os Poderes Executivo e judiciário tomarão as providências necessárias à instalação do município criado pela presente Lei, no dia 1º de janeiro de 1964.

Art. 7º - Esta Lei entrará em vigor na data de sua publicação.

Art. 8º - Revogam-se as disposições em contrário.

PALÁCIO DO GOVERNO DO ESTADO DE GOIÁS, em Goiânia aos 7 de novembro de 1963, 75º da República.

MAURO BORGES TEIXEIRA  
Ary Demóstenes de Almeida  
Dercílio de Campos Meireles  
Irineu Borges do Nascimento  
José Sebba  
Jacy Netto de Campos  
Oswaldo Alvarenga  
Rivadavia Xavier Nunes  
Pe. Ruy Rodrigues da Silva  
Wilson da Paixão  
Sebastião Arantes

Este texto não substitui o publicado no D.O de 12/11/1963

Autor	Assembleia Legislativa do Estado de Goiás
Órgãos Relacionados	Assembleia Legislativa do Estado de Goiás - ALEGO Poder Legislativo
Categoria	Criação, fusão, desmembramento e extinção de municípios